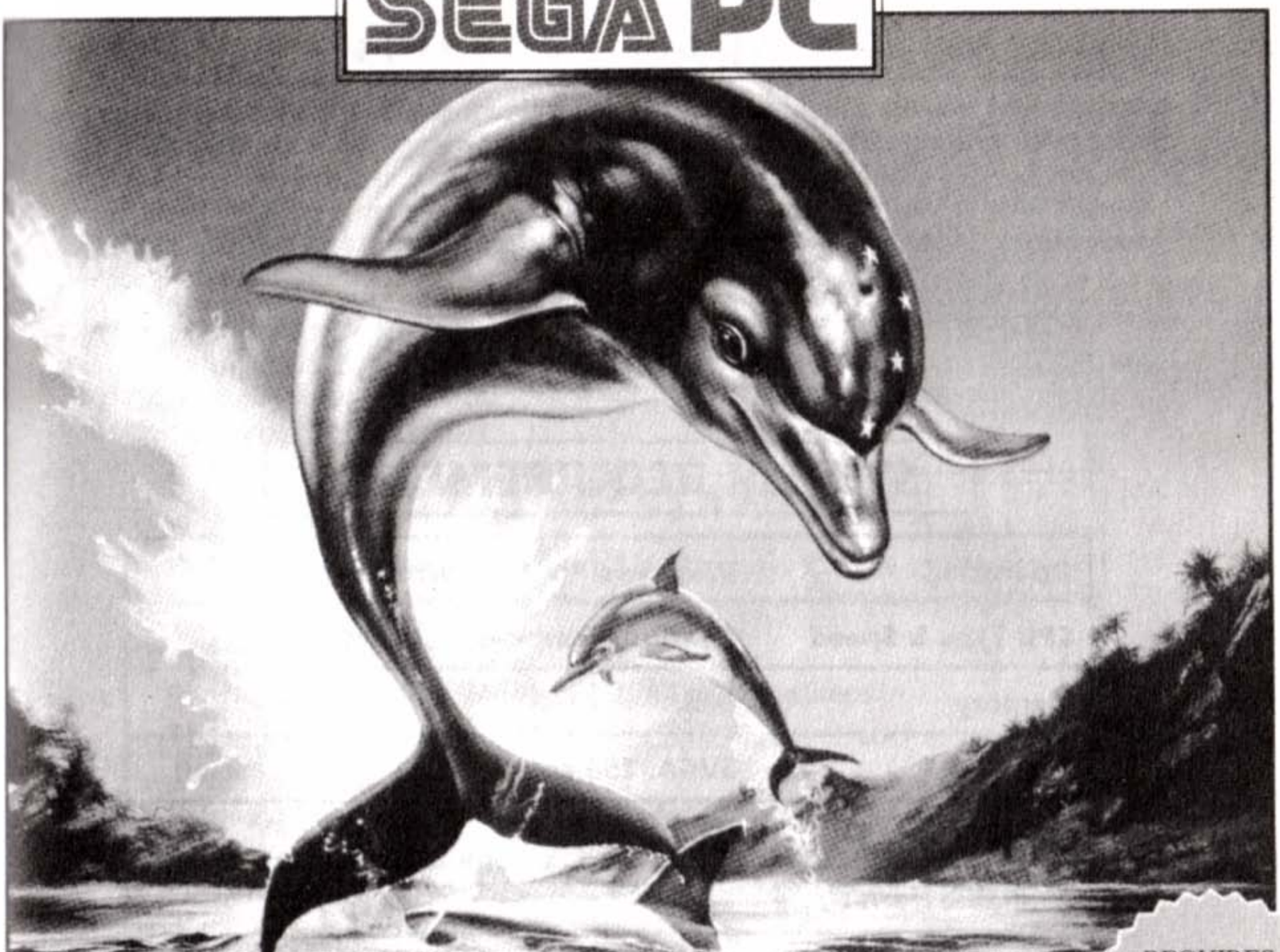
SEGA™ PC



ECCO THE DOLPHIN™

REQUIRES
PENTIUM
PROCESSOR
60 Mhz,
8MB MEMORY

INDOWS 95/
INDOWS
D-ROM

MICROSOFT® WINDOWS™ COMPATIBLE

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRISE EN MAIN

Ecco the Dolphin tourne sous Windows 3.1 et sous Windows 95. Les instructions d'installation varient légèrement selon la version de Windows utilisée.

WINDOWS 3.1

Pour jouer à *Ecco the Dolphin* sous Windows 3.1, procédez de la manière suivante :

1. Insérez le CD *Ecco the Dolphin*, étiquette vers le haut, dans le lecteur de CD-ROM et fermez le lecteur.
2. Dans le menu FICHIER du Gestionnaire de programmes, sélectionnez EXECUTER.
3. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, entrez la lettre d'identification du lecteur de CD-ROM (en général D) suivie du signe deux-points (:) et de SETUP, c'est-à-dire : **D:SETUP**.
4. Appuyez sur Entrée ou cliquez sur le bouton OK. La procédure d'installation automatique démarre. *Ecco the Dolphin* crée un nouveau groupe de programmes nommé Sega Arcade et insère l'icône de programme *Ecco the Dolphin* dans ce groupe. Si vous avez déjà eu l'occasion d'installer un jeu Sega PC sur votre ordinateur, le groupe de programmes Sega Arcade existe déjà. Dans ce cas, la procédure d'installation se contente d'insérer l'icône *Ecco the Dolphin* dans le groupe de programmes Sega Arcade existant.

5. Pour démarrer le jeu, cliquez deux fois sur l'icône *Ecco the Dolphin*. Au bout de quelques minutes, l'écran de démarrage de *Ecco the Dolphin* affiche. Pour plus de détails, reportez-vous à la section «Utilisation des menus» ci-dessous.

WINDOWS 95

Pour jouer à *Ecco the Dolphin* sous Windows 95, procédez de la manière suivante :

1. Insérez le CD *Ecco the Dolphin*, étiquette vers le haut, dans le lecteur de CD-ROM et fermez le lecteur.
2. Au bout de quelques instants, une boîte de dialogue contenant différentes options s'affiche.

Lorsque vous insérez le CD-ROM *Ecco the Dolphin* pour la première fois, la boîte de dialogue vous donne la possibilité d'installer le jeu ou d'installer et de jouer. Sélectionnez INSTALLER pour lancer l'installation ou INSTALLER ET JOUER pour commencer à jouer dès la fin de l'installation. Si vous ne voulez pas installer *Ecco the Dolphin* pour le moment, sélectionnez ANNULER.

Sous Windows 95, la procédure d'installation *Ecco the Dolphin* se charge d'analyser la configuration spécifique de votre système et de charger les gestionnaires appropriés pour votre carte sonore et votre carte d'affichage vidéo. *Ecco the Dolphin* crée une nouveau groupe de programmes nommé Sega Arcade et insère l'icône de programme *Ecco the Dolphin* dans ce groupe. Si vous avez déjà eu l'occasion d'installer un jeu Sega PC sur votre ordinateur, le groupe de programmes Sega Arcade existe déjà. Dans ce cas, la procédure d'installation se contente d'insérer l'icône *Ecco the Dolphin* dans le groupe de programmes Sega Arcade existant.

UTILISATION DES MENUS

Lorsque l'écran de démarrage d'Ecco s'affiche, vous avez accès à toutes les fonctions du jeu par l'intermédiaire d'une série de menus déroulants. Pour accéder à un menu, positionnez le pointeur en forme de flèche sur son nom et appuyez sur le bouton gauche de la souris. Pour sélectionner une option du menu, surlignez l'option en question au moyen du pointeur et cliquez le bouton gauche de la souris. Les menus et leurs options sont décrits par la suite :

MENU JEU

Commencer—Commence la partie au tout début.
Continuer—Commence la partie au début du dernier niveau visité. En appuyant sur Echap pendant la partie, vous revenez à l'écran de démarrage d'Ecco. Pour reprendre la partie au début du dernier niveau visité, sélectionnez Continuer.
Démo—Lance une série de démonstrations. Regardez certaines d'entre elles pour vous faire une idée des pièges et des puzzles qui vous attendent au cours de la partie. Appuyez sur Echap pour revenir à l'écran de démarrage.
Sauvegarder—Affiche la boîte de dialogue Sauvegarder la partie qui vous permet de sauvegarder le jeu en cours.
Pour sauvegarder une partie, cliquez sur le bouton d'un espace " libre " et donnez un nom à la partie, puis cliquez sur OK.
Rétablir—Affiche la boîte de dialogue Rétablir la partie.
Pour rétablir une partie sauvegardée, cliquez sur son nom, puis sur OK.
Quitter—Met fin au jeu et revient au Gestionnaire de programmes.

MENU MODE

Plein écran—Sélectionne le mode d'affichage plein écran.
Fenêtre—Sélectionne le mode d'affichage en fenêtre. Dans ce mode, vous pouvez déplacer la fenêtre à l'écran en cliquant sur la barre du haut et en la faisant glisser. Vous pouvez également la réduire et utiliser d'autres applications Windows. Dans ce cas, Ecco s'arrête automatiquement. La partie reprend à l'endroit où elle a été interrompue dès que vous réactivez la fenêtre Ecco.
Zoom sur fenêtre—Sélectionne le mode d'affichage en double fenêtre. Dans ce mode, vous pouvez déplacer la fenêtre à l'écran en cliquant sur la barre du haut et en la faisant glisser. Vous pouvez également la réduire et utiliser d'autres applications Windows. Dans ce cas, Ecco s'arrête automatiquement. La partie reprend à l'endroit où elle a été interrompue dès que vous réactivez la fenêtre Ecco.
Ce mode n'est pas valide en Détaillé
Détaillé—Sélectionne le mode d'affichage haute résolution qui affiche 640 x 480 pixels, au lieu de 320 x 240.

The Virtual Manuel

MENU OPTIONS

Musique—Active et désactive la musique. Lorsque la musique est activée, cette option est cochée dans le menu.

Effets sonores—Active et désactive les effets sonores. Lorsque les effets sonores sont activés, cette option est cochée dans le menu.

Joystick—Permet d'utiliser un joystick comme unité de saisie. Pour pouvoir accéder à ce menu, un joystick doit être connecté. La valeur "Aucun" dans le menu secondaire active et désactive le joystick. Vous pouvez configurer le joystick en sélectionnant l'option Configuration... qui affiche la boîte de dialogue de configuration du joystick. *(Voir Aux commandes !)*

Configuration clavier—Affiche la boîte de dialogue de configuration du clavier. Vous pouvez configurer le clavier comme vous le souhaitez. Pour modifier une valeur, faites glisser le pointeur sur l'option en question et entrez la nouvelle valeur requise. Cliquez sur OK pour accepter la nouvelle valeur ou sur Annuler pour supprimer la boîte de dialogue sans effectuer de modification. Cliquez sur Défaut pour rétablir les valeurs d'origine.
(Voir Aux commandes !)

Contrôle souris—Permet d'utiliser la souris comme unité de saisie. L'option "désactivé" du menu secondaire active et désactive la souris. Vous pouvez configurer la souris en choisissant le mode 1 ou le mode 2.
(Voir Aux commandes !)

Difficulté—Affiche un menu secondaire permettant de choisir le niveau de difficulté du jeu. Vous avez le choix entre Facile, Moyen (valeur par défaut) et Difficile.

Menu Aide—L'option Index affiche l'index de ce fichier d'aide.
L'option A propos d'EccoWin... fournit des informations sur le produit.

Le Vieux Manuel

AUX COMMANDES !

Vous pouvez contrôler *Ecco* avec un joystick, un bloc de commande, à la souris ou au clavier. L'unité à utiliser peut être configurée en sélectionnant l'option correspondante dans le menu Options.

JOYSTICK

Pour déplacer Ecco vers la gauche et la droite, manoeuvrez le joystick vers la gauche et la droite. Pour le faire remonter à la surface ou descendre vers le fond de l'océan, déplacez la manette de jeu vers le haut et le bas respectivement. Vous disposez également d'autres commandes, notamment :

Sonar:	A
Afficher la carte :	A (maintenir la touche enfoncée)
Supprimer la carte :	A
Attaquer:	B
Accélérer:	Selon le sens du joystick
Suspendre la partie :	P (clavier)
Reprendre la partie :	P (clavier)

Vous pouvez aussi appuyer sur Echap à tout moment pour revenir au menu principal et sélectionner un écran différent. (Voir Utilisation des menus).

BLOC DIRECTIONNEL À TROIS BOUTONS

Déplacez le bloc directionnel vers la gauche ou la droite pour manoeuvrer Ecco vers la gauche ou la droite. Pour le faire remonter à la surface ou descendre vers le fond de l'océan, déplacez le bloc directionnel vers l'avant ou l'arrière respectivement. Vous disposez également d'autres commandes :

Sonar :	A
Afficher la carte :	A (maintenir la touche enfoncée)
Supprimer la carte :	A
Attaquer :	B
Accélérer :	Selon le sens du joystick
Suspendre la partie :	P (clavier)
Reprendre la partie :	P (clavier)

Vous pouvez aussi appuyer sur Echap à tout moment pour revenir au menu principal et sélectionner un écran différent. (Voir Utilisation des menus).

CLAVIER

Utilisez les flèches gauche et droite pour déplacer Ecco vers la gauche et la droite. Pour le faire remonter à la surface ou descendre vers le fond de l'océan, utilisez les flèches haute et basse. Vous disposez également de commandes supplémentaires :

Sonar :	Z	Accélérer :	C
Afficher la carte :	Z (maintenir la touche enfoncée)	Suspendre la partie :	P
Supprimer la carte :	Z	Reprendre la partie :	P
Attaquer :	X		

Vous pouvez aussi appuyer sur Echap à tout moment pour revenir au menu principal et sélectionner un écran différent. (Voir Utilisation des menus).

SOURIS

En déplaçant la souris, vous contrôlez un petit pointeur dans la zone de jeu. A chaque fois, Ecco tourne pour se diriger vers le pointeur (en mode 1, la vitesse d'Ecco dépend de la distance qui le sépare du pointeur). Vous disposez également de commandes supplémentaires :

	Mode 1	Mode 2
Sonar :	BDS	BDS
Afficher la carte :	BDS (enfoncer)	BDS (enfoncer)
Quitter la carte :	BGS	BGS
Attaquer :	BGS	X (clavier)
Accélérer :	Distance du pointer	BGS
Suspendre la partie :	P (clavier)	P (clavier)
Reprendre la partie :	P (clavier)	P (clavier)

Vous pouvez aussi appuyer sur Echap à tout moment pour revenir au menu principal et sélectionner un écran différent. (Voir Utilisation des menus).

Le Vieux Manuel